

SPILLEREGLER BAKUGAN

Beregnet for to spillere. Hver spiller bruker et «lag» med 3 bakuganer (figurer) og kort.

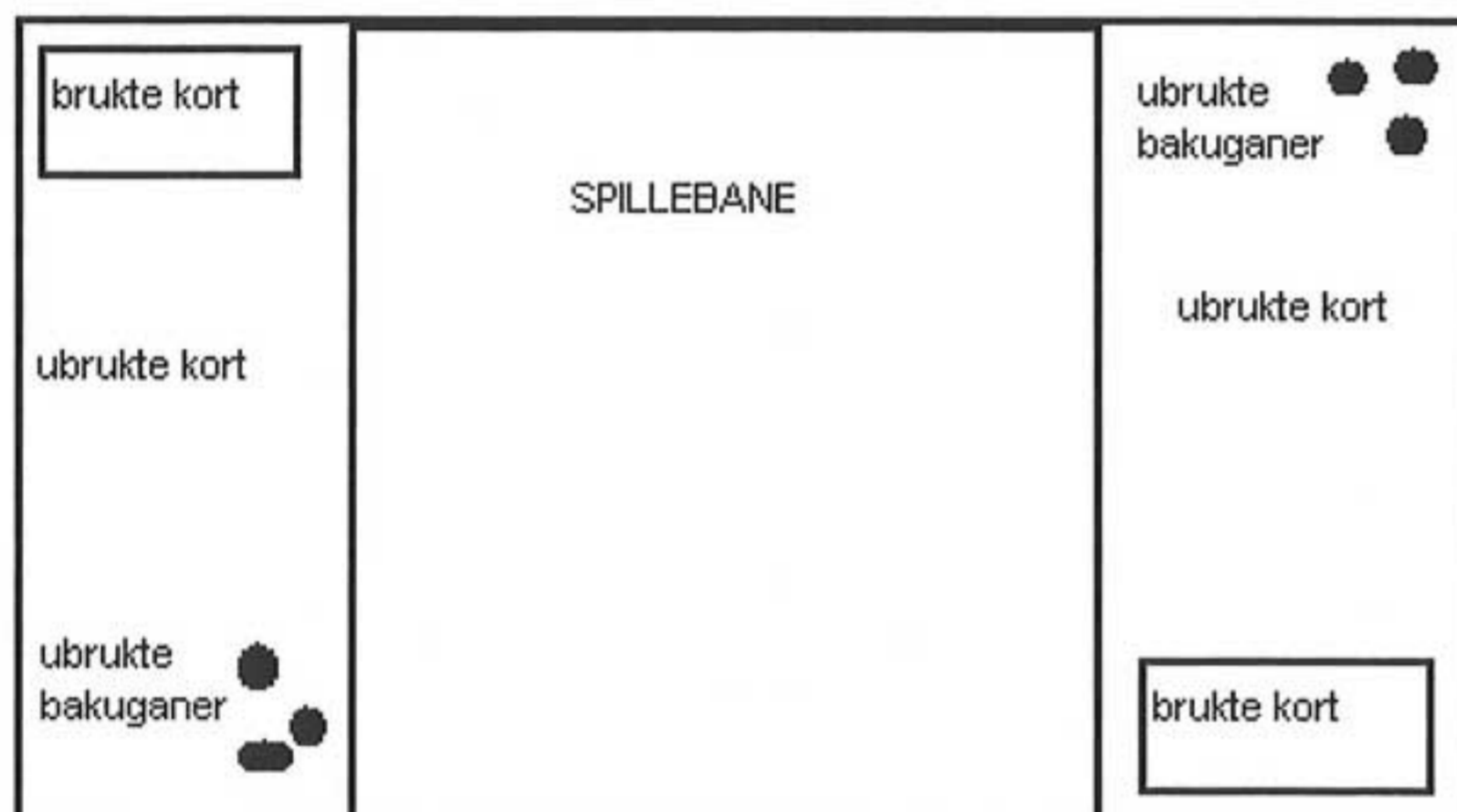
Vinneren av spillet er den som vinner 3 Gate-kort først. Det spilles ikke om selve figurene (Bakuganene), men altså kortene.

For å spille trenger hver spiller:

- **3 bakuganer** (figurer)
- **3 Gate-kort** (en av hver farge, Gate-kortene er også tyngre enn de andre kortene, da det er en magnet inni)
- **3 Ability-kort** (en av hver farge)

Spilleplassen bør være en glatt og flat «bane». Bane får du kjøpt hos oss på Ringo. :)

Plassen mellom de to spillerne kalles «Banen». Når spillerne er klar, så sier hver spiller «**Bane ... ÅPNE!**»



SPILLET:

Hver spiller setter en av deres Gate-kort med framsiden ned, Bakuganlogoen skal være opp mot deres motstander, slik at kortene ligger med topp mot topp.

Så sier man: «**GATE-KORT - KLAR!**»

Den yngste spilleren starter. Spillerene spiller deretter etter tur.

Så velger startspilleren en bakugan, og sier "**BAKUGAN - BRØL!**"

For å begynne, så tar spilleren og ruller en ubrukt bakugan over Gate-kortet som ligger på banen, ELLER så kan han/hun spille med et Ability-kort før man ruller bakuganen. (Hvert Ability-kort indikerer om det kan brukes før, imens, eller etter kampen.)

Hva skjer etter at en spiller ruller en bakugan?

Om en spiller ruller bakuganen, og bakuganen ikke åpnes oppå Gate-kortet, så er det den andre spillerens tur.

Om bakuganen åpner seg oppå et Gate-kort og den andre spilleren har en bakugan oppå dette kortet, gå videre til «**KAMP**».

Om bakuganen åpnes på et Gate-kort og denne spilleren allerede har en Bakugan på dette Gate-kortet, vil en av følgende ting skje:

- Om det ikke er et annet Gate-kort i spillet eller at denne spilleren allerede har en bakugan på et annet Gate-kort vil denne spilleren vinne Gate-kortet ubestridt. Deretter tar han Gate-kortet og de to bakuganene i bunken med brukte kort og bakuganer. Nå er det neste spillers tur.

- Hvis det er omvendt, så flyttes denne bakuganen til det andre Gate-kortet. Om dette Gate-kortet ikke har motstanderens bakugan på dette, så er det den andre spillerens tur. Hvis den er der, kampen fortsetter – Se «**Kamp!**»

KAMP!

Kamp er når det spilles Bagugan mot Bakugan, og skjer alltid når en bakugan fra to forskjellige spillere havner på samme Gate-kort.

Løsne begge bakuganene fra kortene, og les om hver bakugans G-kraft, (G-Power).

Gate avsløring: Snu Gate-kortet rundt og gjør hva det sier.

Ability-kort: Spill med Ability-kort (om ønskelig) – først av spilleren hvis tur det er. Hvert Ability-kortsier når det kan brukes (før, imens, etter kampen). Fortell din motstander at du skal spille med kortet, gjør så hva kortet sier og legg det etterpå i bunken med brukte kort.

Gate-kort G-kraft boost: Etter at begge spillere er ferdige med å spille med deres Ability-kort, så matcher man fargen på bakuganen og fargesymbolet på Gate-kortet og tilføyer dette nummeret til Bakuganens G-kraft.

Kampen vinnes av Bakuganen med den høyeste G-kraften. Vinneren putter Gate-kortet i bunken med brukte kort.

Hvis det blir uavgjort, så er vinneren den som først sto på Gate-kortet.

Tilleggsregler:

- Hvis det er din tur og du ikke har flere ubrukte bakuganer, så samler du alle de brukte bakuganene og velger en for så å rulle videre.
- Hvis kortet ikke samsvarer med reglene, så følger man det som står på kortet.
- Man skal være MINST to kort-lengder fra Gate-kortene når man ruller bakuganen.
- Hvis bakuganen bare delvis åpner seg, så regnes den som åpen.

G-kraft(G-power) står på selve bakuganen.

G-kraft boost (G-Power boost) står øverst til venstre på Gate-kortet

Bruksanvisningen er oversatt fra den originale regelboken til norsk.

Lykke til med spillingen!

